

MIGUEL MOSQUERA PÉREZ

16/01/1992

Juan Díaz Porlier N6 1ºD, A Coruña, 15009

(+34) 663431043

miguel@mosqueraperez.es

<https://mosqueraperez.es>

<http://www.linkedin.com/in/migueldmosquera>



Preparación Académica

❖ Grado en Ingeniería Informática

2011-2019

- Universidad de A Coruña, España
- Universidad Adam Mickiewicz de Poznań, Polonia (2015-2016)
- Especialidad: **Computación**



Experiencia Laboral

❖ Technical Lead XR

2022 (Sept) - Actualidad

- Bravent
- 2022 (Sept) – 2023 (Ene) Senior Dev XR
- 2023 (Ene) Technical Lead XR

❖ Coordinador de desarrollo tecnológico

2018 – 2022 (Sept)

- [Xoia Software Development](#)
- Desarrollador de Realidad Virtual y Aumentada en Unity 3D
- Líder Técnico & Coordinador de Desarrollo
- Programador Senior
- Gestor de proyectos
- Administrador de sistemas & DevOps

❖ Auxiliar de montajes y reparaciones de sistemas autónomos para ganadería

Veranos 2012-2017

- [Manuel Mosquera Crespo \[Autónomo\]](#)

❖ Diseñador gráfico y desarrollador de Android

2014

- [TeamForce Android](#)
- [\[http://www.tfandroid.es/\]](http://www.tfandroid.es/)
- Diseño de logos, presentaciones, fondos, imágenes ...
- Desarrollo y optimización de ROMs para smartphones Android



Idiomas

- **Español, Gallego:** Lengua nativa
- **Inglés:** Intermedio



Aptitudes

- Adaptabilidad
- Creatividad
- Dotes de liderazgo
- Implicación
- Iniciativa
- Organización
- Sociabilidad
- Trabajo en equipo



Formación complementaria

Conocimientos:

- Programación: C# / .NET, C, C++, JS, Java, Python, Visual Basic 6, PHP, Pascal, Processing, Arduino.
- Herramientas administrativas: Gsuite/GDocs, OpenOffice, Microsoft Office, Microsoft Project, YouTrack y Jira.
- Metodologías ágiles (Scrum & Kanban) & Clásicas (Cascada, Incremental)
- Sistemas Operativos: Windows, Linux, Android y macOS.
- Edición fotográfica y diseño: CorelDRAW, Corel Photopaint.
- Entornos inversivos y videojuegos: Unity 3D, Shaders, Multijugador, Animación y diseño/modelado 3D (Blender - Básico).
- Realidad Aumentada (Vuforia, EasyAR, ARKit y ARCore)
- Realidad Virtual y Mixta (OpenVR, Oculus, WMR, Cardboard, MRTK)
- Reparación de equipos PC, Portátiles, Smartphone, Consolas
- Diseño y desarrollo de ROMs para Android
- Diseño y construcción de sistemas embebidos (Arduino, RPI, ESP32, STM)
- Administración de redes y sistemas informáticos
- DevOps
- Administrador Gitlab (+CI/CD)
- AWS (EC2, S3, Route 53, CloudFront, SES, ELB)
- Microsoft Azure
- Impresión 3D
- Electrónica básica, soldadura, reballing
- Google DataStudio

Cursos de formación:

- Computer Hacking Forensic Investigator (60h). 2022
- Dirección de Proyectos Tecnológicos - Metodologías Ágiles [200h]
- Santander Explorer: Jóvenes emprendedores. 2018
- Diseño Videojuegos (Unity). 2016
- Diseño 3D (Blender). 2016
- Medidas de seguridad informática (Linux). 2014
- Cursos Udemy: 28 (>235h)